

ACTIVIDADES

Realizar las actividades detalladas a continuación.

Puedes descargar los programas de la web de la editorial con el código que viene en el libro:

<http://www.editorialdonostiarra.com/index.php?opcion=12>

1)- HARDWARE AND SOFTWARE. NETWORKS

Práctica 1 (pag 22)

Práctica 4 (pag 25)

2)- OFFICE:

Excel: Práctica 3 (pag 63) y 4 (pag 64)

Database: Practica 1 y 2 (pag 70-71)

3)- MULTIMEDIA

-SCKETCHUP. Realizar un diseño 3D libre (edificio y zonas exteriores) utilizando el programa: <https://www.sketchup.com/es/download>

-GIMP. Realizar un montaje libre (al menos utilizar 3 capas) utilizando el programa: <https://www.gimp.org/>

- AUDACITY: Prácticas 2, 3 y 4 (pag 109-111)

<http://www.audacityteam.org/>

4) -SECURITY (pag 125-132): Realizar un esquema del tema

5)- PÁGINA WEB:

Práctica 1 (pag 176)

Práctica 5 (pag 180)

Práctica 6 (pag181)

* AYUDA EN EL BLOG DE EDUCAMOS (Grupo de trabajo de la asignatura)

La entrega de las actividades será en digital.